

INTRODUZIONE ALLA SESSIONE NAZIONALE

“Alfa e Omega. Rendez-vous come convenuto. M”.

Con questo codice, alle 04:00 del 4 agosto 2018, il Prefetto Malaspina ha confermato ai suoi alleati, vecchi e nuovi, il successo dello sradicamento dell’ultima cellula sabbatica italiana ancora attiva.

Anarchici, Indipendenti e alcuni dei principali *leader* autarchici della Penisola hanno risposto alla chiamata congiunta di Camarilla e Giovanni e hanno dato così prova che un’alleanza contro il nemico comune è possibile...o forse hanno solo dimostrato di temere ritorsioni da parte della Torre d’Avorio e di Venezia o, ancora, di volersi sedere per una volta al tavolo dei potenti, dopo tanti anni di silenzio.

L’appello per la partecipazione all’impresa è stato veicolato direttamente dagli emissari della Camarilla e del clan Giovanni presso le principali comunità autarchiche italiane, quelle di Bologna, Lucca, Milano, Potenza e Roma. Se appariva fin dall’inizio scontata la partecipazione di gruppi da Milano e Roma - domini saldamente sotto l’egida della Camarilla, e nel caso dell’Urbe fra l’altro di comune accordo con i Giovanni - non poteva dirsi lo stesso dei territori più tradizionalmente autonomisti, come Lucca e Potenza, o degli autarchici di Bologna,

Introduzione ad Alfa e Omega – Indicazioni per i giocatori - 16 luglio 2018

che dopo una recente scissione si trovano addirittura in aperto scontro con la Camarilla locale.

Le informazioni dalle quali partire erano poche e confuse. Il bersaglio si trovava presso La Spezia, e da fine giugno aveva destato l'interesse dei media, e quindi dei cacciatori, compiendo numerose violazioni della *masquerade* lungo l'area delle "Cinque Terre", in Liguria.

Il piano ha previsto una partecipazione di più squadre da ciascuno dei territori coinvolti, ognuna con compiti diversi: i *leader* degli autarchici hanno direttamente coordinato alcuni dei fratelli delle proprie comunità, sotto la supervisione di Malaspina; la Camarilla e i Giovanni hanno messo a disposizione diretta del Prefetto i propri agenti di stanza presso le città interessate; e così pure gli Anarchici, che hanno nominato per l'occasione un portavoce.

Ciascun gruppo, gestito come un compartimento stagno, ha svolto un preciso ruolo nel disegno complessivo. Qualcuno si trovava in zona fin dall'inizio di luglio; altri sono arrivati dopo. Tutti attendevano istruzioni, in assenza delle quali si sarebbero dovuti considerare svincolati dall'operazione.

Con il messaggio prima dell'alba, viene così confermato che la missione ha avuto successo, e che è il momento di incontrarsi nel luogo e all'ora prefissata, alle 22:00,

Introduzione ad Alfa e Omega – Indicazioni per i giocatori - 16 luglio 2018

presso un castello, rifugio della Camarilla nella Lunigiana, ufficialmente per i festeggiamenti e per un *debriefing*.

Ma sono molti a ritenere che questa sia l'occasione per un confronto tra le forze in campo. Sono anni che i fratelli vivono nel sospetto reciproco, senza un centro che dia la linea; talvolta senza il rispetto delle più basilari regole di convivenza. In questo scenario, le comunità autarchiche oscillano fra il desiderio di restare svincolate da legami con le fazioni e l'obiettivo di emanciparsi dall'orizzonte esistenziale della mera sopravvivenza.

INDICAZIONI PER I GIOCATORI FINO ALLA SESSIONE NAZIONALE

Come avrete letto nell'introduzione, la sessione nazionale del 4 agosto parte *in media res*: i personaggi, suddivisi in gruppi che saranno indicati in *briefing* prima del *game-in*, arrivano al castello dopo un periodo di permanenza nel Nord Ovest, in Liguria e regioni limitrofe, in supporto ad una operazione di attacco contro il Sabbat, orchestrata dalla Camarilla e dai Giovanni, che sembrerebbe essersi conclusa positivamente. Maggiori dettagli vi saranno comunicati sul posto.

In questi giorni state invece discutendo dei vostri nuovi personaggi di *Vampire: the Masquerade* con i vostri narratori; per prepararvi al meglio all'evento nazionale, che inaugura la nuova *continuity*, siete invitati a rimanere sempre fuori gioco in questi giorni, e fino a quando non sarà chiamato il *game-in* il 4 agosto. Non interagite fra

Introduzione ad Alfa e Omega – Indicazioni per i giocatori - 16 luglio 2018

voi fino ad allora. Le uniche eccezioni tassative sono quelle riportate di seguito ai punti 1), 2) e 3):

1) E' possibile che uno o più VST ritengano opportuno farvi interagire, all'interno di singole città o di singole coterie all'interno della città, specialmente nei casi in cui si presume che i personaggi dovrebbero conoscersi fra loro prima dell'evento nazionale. E' rimessa al VST la discrezionalità su come calibrare queste interazioni: se limitarle cioè a dei resoconti e dei chiarimenti fuori gioco senza interpretazione di ruolo o se svolgere interazioni con interpretazioni di ruolo. In ogni caso, solo il vostro VST può autorizzare queste interazioni, che deve monitorare personalmente: quindi non prendete iniziativa fra voi!

2) E' possibile che all'interno di alcuni clan vi siano necessità da parte del CST analoghe a quelle del VST. In tal caso vale quanto detto per il punto 1), ma chiaramente il narratore competente è il CST.

3) VST e CST, indipendentemente dai punti 1) e 2), potrebbero consultarvi, individualmente o in gruppi più o meno estesi, per determinare alcune componenti organizzative della vostra partecipazione.

Per qualsiasi dubbio scrivete a masquerade@camarillaitalia.it

Ci vediamo all'evento!