

# SABBAT4ROOKIE

## IL SABBAT

- ▶ Guerra agli *Antidiluviani* ed alla Camarilla che li serve;
- ▶ Caino è il primo vampiro: per questo è detto anche il *padre oscuro*;
- ▶ Soltanto chi si impone con la *forza* o viene *acclamato* ha il diritto a comandare;
- ▶ Il Codice di Milano rappresenta la carta *legislativa* fondante la setta;

## IL DOGMA

- ▶ Caino ordina ai vampiri di non lottare fra loro o procreare;
- ▶ Gli Antidiluviani gli hanno disobbedito spargendo la loro maledizione nel mondo;
- ▶ Quando un giorno Caino si risveglierà distruggerà i suoi figli disobbedienti;
- ▶ Il Sabbat promulga la distruzione degli Antidiluviani per redimersi ai suoi occhi;

## IL BRANCO

- ▶ Il Branco si forma attorno alla figura di un sacerdote;
- ▶ Il *Ductus* è la figura di riferimento militare; il *Sacerdote* quella religiosa;
- ▶ Fra queste due la figura predominante al suo interno varia da branco a branco;
- ▶ Ci sono due tipo di rami: itineranti (*cavalieri*) o fondatori (*congreghe*);
- ▶ Il numero dei suoi membri varia fra 3 e 7;

## LA FAZIONE POLITICA

- ▶ Nasce da una lettura dei dogmi della setta in chiave politica;
- ▶ I Prisci rappresentano i massimi interpreti delle correnti politiche;
- ▶ Vicari e Gran Vicari rappresentano le voci più autorevoli in ambito nazionale;
- ▶ Ciascuna dottrina possiede una gerarchia che da *bonus* effettivi e *status*;

## GLI ULTRA CONSERVATORI

- ▶ Per noi il Sabbat è un *esercito*;
- ▶ Influenziamo la politica legittimando i Clero attraverso un'impostazione militarista;
- ▶ Studiamo protocolli di attacco e difesa curando la strategia in battaglia;
- ▶ Promuoviamo la *Vaulderie fra rami* perché vi sia una linea di comando chiara e diretta;
- ▶ Il nostro compito è *addestrare* i nostri compagni alla battaglia;

## GLI ORTODOSSI

- ▶ Il Sabbat è una *chiesa*: ai sacerdoti deve essere sempre riconosciuta una maggiore autorità;
- ▶ Creiamo *Ignoblis Ritae* che accompagnino qualsiasi aspetto della vita nella setta;
- ▶ Promulghiamo i *Sentieri d'Illuminazione* ed insegnamo la *Taumaturgia* e la *Necromanzia*;
- ▶ Con lo studio e la ricerca cerchiamo di ricostruire la vera storia del genere vampirico;

## L'ORDINE DI SAN BIAGIO

- ▶ Ci occupiamo di *intercedere* per conto della setta con la società dei mortali;
- ▶ *Preserviamo* il Silenzio del Sangue distogliendo i *Cacciatori* dagli affari del Sabbat;
- ▶ Ci occupiamo di *distruggere* le reti di influenze, contatti ed alleati degli avversari;
- ▶ Veniamo tollerati nel caso in cui decidiamo di mantenere la nostra *umanità*;

### UMANITA'

- ▶ Molti nutrono del pregiudizio nei nostri confronti, reputando l'umanità un difetto;
- ▶ Il Rigor Mortis si è arrestato e riesciamo a confonderci fra gli esseri umani;
- ▶ L'omicidio e la tortura non ci lasciano indifferenti: siamo legati al nostro lato umano;
- ▶ Possiamo rivitalizzare uno o più organi del nostro corpo come se fossimo vivi;

### SENTIERO DI ILLUMINAZIONE

- ▶ Il Sabbat enfatizza la *bestia*: chi abbraccia un sentiero è ben visto dal resto della setta;
- ▶ Il *Rigor Mortis* non si è arrestato: la nostra natura mostruosa ed aliena è tangibile;
- ▶ Per seguire il nostro credo siamo disposti talvolta a renderci protagonisti di atti *disumani*;
- ▶ Siamo fanatici indottrinati da una filosofia moralmente inumana e spaventosa;

### ALLEATI, CONTATTI, RETAINER

- ▶ Gli Alleati sono individui che mi aiutano ma soltanto *in cambio* di qualcos'altro;
- ▶ I Contatti sono persone che mi *danno informazioni* in un determinato campo;
- ▶ I Seguaci sono esseri umani che eseguono i miei ordini *senza* chiedermi nulla in cambio;
- ▶ Solo Ghoul e Revenant hanno *piena coscienza* del soprannaturale;

### INFLUENZE

- ▶ Rappresentano l'ascendente che il vampiro esercita sulla società mortale;
- ▶ Le *Elite* comprendono tutto ciò che è legale; Quelle *Underground* tutto ciò che fuorilegge;
- ▶ Le specializzazioni servono soltanto per avere più efficacia nei rispettivi campi;
- ▶ Posso svolgere soltanto le azioni riportate nel Sabbat4Dummies parte III;

### RITUALISTICA

- ▶ Gli Auctoritas Ritae o *rituali maggiori* vengono garantiti dal Codice di Milano;
- ▶ Gli Ignoblis Ritae o rituali minori comprendono quelli di *branco e fazione*;
- ▶ Se almeno 1/3 dei partecipanti non ha fiducia nel rituale o nei partecipanti questi fallisce;
- ▶ La Vaulderie è il rituale *più importante* in grado di spezzare il legame con gli anziani;

### REALTÀ INTERNE

- ▶ Rete della Paura: realtà virtuale e sistema di avamposti difensivi propria dei *Nosferatu*;
- ▶ Rete della Follia: collegamento empatico ed emotivo fra i *Malkavian* sparsi nel mondo;
- ▶ Corte delle Spine: accademia edonistica, filosofica e morale del Clan *Toreador*;
- ▶ Eredità Rumena: realtà imprenditoriale del Clan *Tzimisce* che gestisce i Revenant;
- ▶ Amici della Notte: gruppo massonico dirigente interno al Clan *Lasombra*;

### STATUS

- ▶ Si dividono in *Status di Carica, Temporanei, Personali e Negativi*;
- ▶ Soltanto chi ha ricevuto un *Rituale di Creazione* riceve lo *Status Iniziato*;
- ▶ Quando un branco riconosce un sacerdote questi acquisisce lo *Status Ordinato*;
- ▶ La *spesa* dello Status Ordinato permette di *celebrare* un solo Auctoritas Ritae per Esbat;

### CLERO

- ▶ Trova al suo interno *Vescovi, Arcivescovi, Cardinale e Reggente*;
- ▶ Rappresenta una delle 3 realtà interne al Sabbat con l'*Inquisizione* e la *Mano Nera*;
- ▶ Solo attraverso l'*unzione* un membro viene legittimato a farne parte;
- ▶ Rappresenta chi ha effettivamente giurisdizione su una diocesi del Sabbat;

## ORDINI MILITANTI

- ▶ Sono l'Inquisizione del Sabbat e la Mano Nera;
- ▶ Il Codice di Milano ne garantisce l'autorità (XIII° Articolo, I° Addenda);
- ▶ Rispettano gerarchie interne del tutto indipendenti da quelle del Clero;

## DOWNTIME

- ▶ Sono le azioni mensili del personaggio fra una sessione di gioco e la successiva;
- ▶ Vengono inviate entro il 31 del mese corrente; la risposta arriva entro il 15 del successivo;
- ▶ Ogni Alleato e/o Seguace hanno diritto ad un'azione aggiuntiva nel downtime;
- ▶ Si tratta di azioni reiterate nell'arco temporale del mese di gioco;

---

## GLI ARTICOLI DEL CODICE DI MILANO

- I.** Il Sabbat dovrà rimanere unito nel supporto del *Reggente* della Setta. Se necessario, un nuovo Reggente dovrà essere eletto. Il Reggente dovrà sostenere la *liberazione* dalla tirannia garantendo la *libertà* a tutto il Sabbat.
- II.** Tutti i Sabbat faranno del loro meglio per servire i loro *capi* finché questi rispetteranno la volontà del Reggente;
- III.** Tutti i Sabbat dovranno osservare fedelmente tutti gli *Auctoritas Ritae*.
- IV.** Tutti i Sabbat dovranno mantenere la *parola data* ad un altro membro.
- V.** Tutti i Sabbat dovranno trattare con *rispetto* ed *uguaglianza* i loro simili, sostenendo la *forza* e *l'unità* del Sabbat. Se necessario dovranno *provvedere* ai bisogni dei loro fratelli.
- VI.** Tutti i Sabbat *devono anteporre* il bene della Setta e della razza Cainita ai loro bisogni personali, ad ogni costo.
- VII.** Coloro che non agiranno onorevolmente nei confronti di questo Codice saranno considerati *inferiori* e dunque *indegni* di ricevere qualsiasi assistenza.
- VIII.** Come è sempre stato, così sempre sarà. Sia la *Lextalionis* il modello imperituro di giustizia che tutti i membri del Sabbat dovranno rispettare.
- IX.** Tutti i Sabbat dovranno *proteggersi* a vicenda dai nemici della Setta. I nemici personali rimarranno una responsabilità personale, salvo che non si rivelino una minaccia alla sicurezza della Setta.
- X.** Tutti i membri della setta *proteggeranno* i territori del Sabbat da tutte le altre potenze.
- XI.** Lo spirito di libertà dovrà essere il *principio fondamentale* della Setta. Tutti i Sabbat si aspetteranno e pretenderanno la *libertà* dai loro capi.
- XII.** Il *Ritus* della Monomachia dovrà essere usato per risolvere tutte quelle dispute ritenute insanabili in altro modo fra i Sabbat.
- XIII.** Tutti i Sabbat dovranno supportare la *Mano Nera*.

## ADDENDA

- I.** Tutti i Sabbat hanno il diritto di *monitorare* il *comportamento* e le attività dei loro compagni membri della Setta, al fine di *garantire* libertà e la sicurezza.
- II.** Tutti i Sabbat hanno il diritto di convocare un consiglio di loro *pari* e diretti superiori.
- III.** Tutti i Sabbat dovranno agire contro i membri della setta che usano i poteri e l'autorità che il Sabbat gli ha conferito per guadagno personale a discapito del Sabbat. L'azione dovrà essere intrapresa attraverso *misure* approvate da un quorum di *Prisci*.